

**AUGMENTED REALITY (AR) PENGENALAN IKAN LAUT DALAM
BERBASIS ANDROID**
(*AUGMENTED REALITY (AR) INTRODUCTION OF DEEP SEA FISH ANDROID-BASED*)

Yahya Dzia'ul Haq
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
yahya.jr96@gmail.com

ABSTRACT

Deep sea fish is a fish that lives in the deepest sea where there is little or no light at all. Augmented Reality (AR) is an amalgamation of real and virtual objects in real environment. Augmented Reality (AR) program as the introduction of deep-sea fish can make it easier for teachers and students to study it more interestingly using android. Android is very close to the teachers and students so they will be easier to run it. The Application is made by doing literature review, observation, and interview to get necessary datas. This application is created using software to create 3D design, marker making, and interface creation. The research undertaken resulted in an Augmented Reality (AR) application based on android that provides information on deep-sea fish to elementary school students.

Keywords : Augmented Reality (AR), Deep Sea Fish, android.

ABSTRAK

Ikan laut dalam merupakan ikan yang hidup di laut yang paling dalam yang mana hanya sedikit bahkan tidak ada cahaya sama sekali. *Augmented Reality (AR)* merupakan penggabungan antara benda-benda nyata dan maya dilingkungan nyata. Program *Augmented Reality (AR)* sebagai pengenalan ikan laut dalam dapat memudahkan para guru dan siswa dalam mempelajari hal tersebut secara lebih menarik dengan menggunakan android. Android sendiri sangat dekat dengan para guru dan siswa sehingga mereka akan lebih mudah dalam menjalankannya. Dalam pembuatan aplikasi *Augmented Reality* ini dilakukan studi pustaka, observasi, dan wawancara guna mendapatkan data-data yang diperlukan. Aplikasi ini dibuat menggunakan *software* untuk membuat desain 3D, pembuatan *marker*, dan pembuatan *interface*. Penelitian yang dilakukan menghasilkan aplikasi *Augmented Reality (AR)* berbasis android yang memberikan informasi mengenai ikan laut dalam kepada para siswa Sekolah Dasar.

Kata Kunci : *Augmented Reality (AR)*, Ikan Laut Dalam, android.